

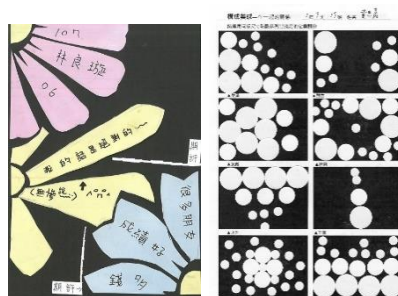
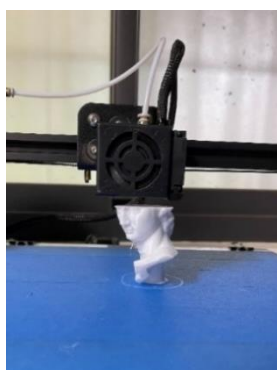
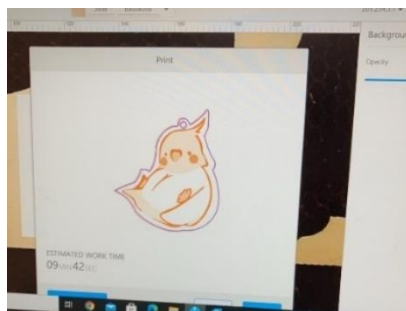
美術班設計與電繪課程



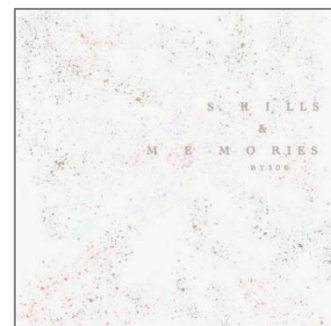
一年級	二年級	三年級
設計原理	Photoshop	當代設計思潮
造型元素	Illustrator	商品設計
點線面構成	平面與雷雕	畫冊設計
造型與質感	3D建模	作品集製作



繪圖軟體影像合成教學



藉由knolling，認識「樣式」和「比例」、「格線」構成單元，了解構成在平面與立體的擺置搭配。



講解書本裝訂形式，了解書刊版面編排的要素與原則。